МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Куйбышевский филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Новосибирский государственный педагогический университет»

УТВЕРЖДАЮ

Декан

Факультета психолого-педагогического образовании

(полинет)

В.А.Кобелев

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ **Программирование**

Направление подготовки: **44.03.05** Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)

Направленность (профиль): Информатика и Иностранный (английский) язык

Уровень высшего образования: **бакалавриат**

Форма обучения: **очная**

Куйбышев

составители:

Кандидат педагогических наук, доцент кафедры математики, информатики и методики преподавания В.В.Моторин

РЕКОМЕНДОВАНО К ИСПОЛЬЗОВАНИЮ В УЧЕБНОМ ПРОЦЕССЕ

на заседании кафедры математики, информатики и методики преподавания (КФ) (протокол №10 от 30.06.2021 г.)

Заведующий кафедрой математики, информатики и методики преподавания (К Φ) И. А. Дудковская

1 ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

1.1 Цель освоения дисциплины:

- изучение методов программирования для овладения знаниями в области технологии программирования;
- подготовка к осознанному использованию, как языков программирования, так и методов программирования;
- обучение разработке алгоритмов на основе структурного подхода;
- закрепление навыков алгоритмизации и программирования на основе изучения языка программирования Python;
- знакомство с основными структурами данных и типовыми методами обработки этих структур.

1.2 Место дисциплины в структуре образовательной программы

Программа дисциплины разработана в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки), утвержденным приказом Минобрнауки России от 22.02.2018 г. №125, профессиональными стандартами: педагог (педагогическая деятельность в сфере дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего образования) (воспитатель, учитель), утвержденным приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 18.10.2013 г. №544н, педагог дополнительного образования детей и взрослых, утвержденным приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 05.05.2018 г. №298н.

Дисциплина относится к обязательной части блока 1 «Дисциплины» учебного плана образовательной программы, изучается в 5, 6, 7, 8 семестрах. Трудоемкость дисциплины: 10 ЗЕ / 360 часов, в том числе 106 часов - контактная работа с преподавателем, 186 часов самостоятельная работа (таблица 2).

1.3 Планируемые результаты обучения по дисциплине

Дисциплина направлена на формирование компетенции(-ий), представленных в таблице 1.

Таблииа 1

Планируемые результаты обучения по дисциплине				
Код и наименование компетени	ции			
	Планируемые результаты			
Индикаторы достижения компетенции	обучения по дисциплине			
ОПК-2 Способен участвовать в разработке основ	ных и дополнительных			
образовательных программ, разрабатывать отдельные	их компоненты (в том числе с			
использованием информационно-коммуникац	ионных технологий)			
ОПК-2.1 Знает: историю, теорию, закономерности и	Знать:			
принципы построения и функционирования	основные принципы обучения			
образовательных систем, роль и место образования в жизни	программированию с			
личности и общества; основы дидактики, основные	использованием современных			
принципы деятельностного подхода, виды и приемы	образовательных технологий.			
современных образовательных технологий; пути достижения				
	выбирать образовательные			
ОПК-2.2 Умеет: классифицировать образовательные	технологии для обучения			
системы и образовательные технологии; разрабатывать и				
1 -	разрабатывать программы			
дополнительных образовательных программ в реальной и	элективных курсов по			
виртуальной образовательной среде.	программированию.			
ОПК-2.3 Владеет: приемами разработки и реализации	Владеть:			
	приемами разработки и			
	реализации программ по			
формирования умений, связанных с информационно-	программированию; средствами			
	ИКТ, для разработки программ и			
<u> </u>	других материалов по			
пользователя, на общепедагогическом уровне; на уровне	программированию.			
преподаваемого (ых) предметов (отражающая				

профессиональную ИКТ-компетентность соответствующей	
области человеческой деятельности).	
ПК-3 способен применять предметные знания при рег	лизации образовательного
процесса	
ПК-3.1 Знает: закономерности, принципы и уровни	Знать:
формирования и реализации содержания образования;	методы структурного
структуру, состав и дидактические единицы содержания	программирования, как наиболее
предмета.	распространённого и
ПК-3.2 Умеет: осуществлять отбор учебного содержания для	эффективного метода
реализации в различных формах обучения в соответствии с	разработки программных
дидактическими целями и возрастными особенностями	продуктов.
учащихся.	Уметь:
ПК-3.3 Владеет: предметным содержанием образования по	разрабатывать алгоритмы на
предмету; умениями отбора вариативного содержания с	основе структурного подхода.
учетом взаимосвязи урочной и внеурочной формы обучения.	Владеть:
	навыками алгоритмизации и
	программирования на основе
	изучения языка
	программирования Python.

2 СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Пятый семестр

Tema 1. Базовые понятия языка Python

Язык Python в качестве языка учебного назначения. Дидактические характеристики языка Python. Имена (идентификаторы). Правила задания имён. Опреация присваивания. Операция ввода іприt(). Операция вывода на экран. Организация комментариев. Однострочные и многострочные комментарии. Встроенная справочная система.

Тема 2. Типы данных, конвертация типов

Чиловой тип данных. Строковый тип данных. Логический тип данных. Конвертация типов данных.

Тема 3. Математические и логические операции

Библиотечный модуль math. Подключение модуля math в программе. Основные функции модуля math. Логические операции: and, or, not. использование логических операций в условиях.

Шестой семестр

Тема 1. Алгоритмические структуры: следование и ветвление

Линейная последовательность операторов. Изменение хода выполнения программы при помощи операции ветвления. Различные способы организации ветвления алгоритма при поможи оператора if. Условие в операторе if. Реализация операции выбора (множественное ветвление) при поможи оператора if.

Тема 2. Алгоритмические структуры: циклы

Цикл с условием. Управление ходом выполнения цикла while. Цикл с параметром. Использование цикла for для операций над элементами последовательности. Применение функции range() для создания арифметических последовательностей. Изменение хода выполнеия циклов при помощи операторов break и continue. Ветвь else в циклах.

Тема 3. Коллекции: строка, кортеж, список

Классификация коллекций. Понятие последовательности. Индексированные коллекции. Коллекции языка Python: строка, кортеж, список. Определение, свойства и операции над строками. Определение, свойства и операции над кортежами. Определение, свойства и операции над списками.

Тема 4. Коллекции: множество, словарь

Неиндексированные коллекции. Множество: операция проверки на принадлежность, операции сравнения, математические операции. Словари. Ключи и занчения словаря. Создание словаря. Операции над словарями. Цикл по элементам словаря.

Тема 5. Методы коллекций

Основные методы коллекций. Методы списков, их использование. Методы строк: форматирование, поиск, модификация, проверка содержимого, объединение и разделение. Использование методов коллекций для решения практических задачю

Седьмой семестр

Тема 1. Формирование массивов

Создание, обработка и получение результатов операций на матрицами с использованием вложенных списков. Библиотека NumPy. Анатомия массивов библиотеки NumPy. Создание массивов на основе кортежей, списков, арифметических последовательностей. Заполнение массива одинаковыми элементами. Формирование массива при помощи генератора случайных чисел.

Тема 2. Методы работы с векторами и матрицами

Сстандартные матрицы. нулевая, единичная, с указанием элементов главной диагонали, заполненная мусором из оперативной памяти. Пересоздание массивов методом изменения размеров исходного массива. Использование метода reshape совместно с другими методоми. Вывод информации о массиве.

Тема 3. Решение задач линейной алгебры

Операции над матрицами. Поэлементные операции. Операция сравнения. Проверка на принадлежность. Сумма элементов. Максимальный и минимальный элемент. Бибдиотечный модуль linalg. Возведение матрицы в степень. Вычисление значения многочлена. Вычисление определителя матрицы. вычисление системы линейных уравнений. Скалярное произведение двух векторов. Матричное произведение двух массивов.

Восьмой семестр

Тема 1. Описание и вызов функций

Функция - структурный элемент программы. Описание функции. Параметры и аргументы функции. Тело функции. Вызов функции. Область действия имён при использованиии функций.

Тема 2. Передача параметров и возврат результатов

Использование return для возврата результата работы функции в основную программу. Значения по умолчанию. Логакьные и глобальные объекты при использовании функций в программе.

Тема 3. Область действия имён

Правила использования имён для локальных и глобальных параметиров. Локальные объекты функции. Глобальные объекты основной программы.

Тема 4. Функция ореп() для работы с текстовыми файлами

Открытие файлов. Файловые переменные. Режимы использования файла: чтение, запись, добавление. Обработка файла. Методы работы с текстовыми файлами. Операции чтения/записи. Указатель файла. Операции с указатемлем. Закрытие файла, операция close(). Автозакрытие файла при помощи оператора with. стандартные примеры операций с текстовыми файлами.

Тема 5. Методы модуля ріскіе для работы с файлами

Возможности модуля pickle при работе с текстовыми файлами. Операция консервации данных. Операция расконсервации данных. Бинарный формат записи файла. Режимы бинарных операций записи/ чтения файлов при помощи модуля pickle.

Содержание работ по дисциплине

Таблица 2

						Таблица 2
		и формы р			°, °,	Код компете нции
Содержание работы		Контактная работа			Всего, час	Код эмпет нции
	KII KII	ра ТО К.Т	cy Jib	ела	B	I KOJ H
Пять	ій сем	иестр				
Тема 1. Базовые понятия языка Python	2	4		8	14	ОПК-2
Тема 2. Типы данных, конвертация типов	2	6		16	24	ОПК-2
Тема 3. Математические и логические						
операции	2	8		24	34	ОПК-2
Подготовка к зачету						ОПК-2
Шест	ой се	местр				
Тема 1. Алгоритмические структуры:						ОПК-2,
следование и ветвление	2	2		6	10	ПК-3
						ОПК-2,
Тема 2. Алгоритмические структуры: циклы	2	6		8	16	ПК-3
						ОПК-2,
Тема 3. Коллекции: строка, кортеж, список	3	6		10	19	ПК-3
						ОПК-2,
Тема 4. Коллекции: множество, словарь	3	4		8	15	ПК-3
Тема 5. Методы коллекций	2	2		8	12	ОПК-2
						ОПК-2,
Подготовка к экзамену			2	34	36	ПК-3
Седьм	юй се	еместр				
Тема 1. Формирование массивов	1	2		12	15	ПК-3
Тема 2. Методы работы с векторами и						
матрицами	2	6		24	32	ПК-3
Тема 3. Решение задач линейной алгебры	1	4		20	25	ПК-3
Подготовка к зачету						ПК-3
Восьмой семестр						
						ОПК-2,
Тема 1. Описание и вызов функций	2	4		8	14	ПК-3

Тема 2. Передача параметров и возврат							
результатов	2		4		8	14	ОПК-2
Тема 3. Область действия имён	2		4		8	14	ОПК-2
Тема 4. Функция open() для работы с							
текстовыми файлами	2	<u> </u>	4	<u> </u>	10	16	ПК-3
Тема 5. Методы модуля pickle для работы с							
файлами	2	l'	4	/'	8	14	ПК-3
	1						ОПК-2,
Подготовка к экзамену	1			2	34	36	ПК-3
Итого по дисциплине	32		70	4	254	360	

3 МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

Для успешного освоения дисциплины следует ознакомиться с содержанием разделов и тем по дисциплине (см. п. 2), следовать технологической карте при выполнении самостоятельной работы (табл. 3), использовать рекомендованные ресурсы (п. 4) и выполнять требования внутренних стандартов университета.

4 УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

4.1 Основная учебная литература

- 1. Гниденко, И. Г. Технологии и методы программирования: учеб. пособие для прикладного бакалавриата / И.Г.Гниденко, Ф.Ф.Павлов, Д.Ю. Федоров. М.: Издательство Юрайт, 2019. 235с. (Серия: Бакалавр. Прикладной курс). ISBN 978-5-534-02816-41.
- **2.** Федоров, Д. Ю. Программирование на языке высокого уровня Python : учеб.пособие для прикладного бакалвриата / Д.Ю. Федоров. 2-е изд., перераб. и доп. М.: Издательство Юрайт, 2019. 161 с. (Серия : Бакалавр. Прикладной курс). ISBN 978-5-534-10971-9

4.2 Дополнительная учебная литература

- 1. Златопольский, Дмитрий Михайлович. Основы программирования на языке Python / Д. М. Златопольский. Москва : ДМК Пресс, 2017. 284 с. : ил. ISBN 978-5-97060-552-3 : 545-00.
- 2. Ночка, Евгений Иванович. Основы алгоритмизации и программирования на языке Питон: учебник / Е. И. Ночка. Москва: КУРС, 2017. 208 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-906818-75-1: 505-37.
- 3. Подсадников, Алексей Владимирович Основы программирования на языке Python 3: учебное пособие / А. В. Подсадников, К. В. Розов, А. В. Русецкий; Новосибирский государственный педагогический университет. Новосибирск: НГПУ, 2019. 221 с.: ил. Библиогр.: с. 220. URL: https://lib.nspu.ru/views/library/85491/read.php (дата обращения: 23.11.2019). Доступна эл. версия в ЭБС НГПУ. ISBN 978-5-00104-478-9. Текст: электронный
- 4. Серебряков В.А. и др. Теория и реализация языков программирования. Изд. 2-е, доп. и испр :Учебное пособие./ В.А. Серебряков, М.П. Галочкин, Д.Р. Гончар, М.Г. Фуругян.- М.: МЗ Пресс, 2006. 352 с.: ил. ISBN 94073-094-9
- 5. Теория и реализация языков программирования [Электронный ресурс] : учебное пособие / В. А. Серебряков, М. П. Галочкин, Д. Р. Гончар, М. Г. Фуругян. Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016. 372 с. URL: http://www.iprbookshop.ru/73731.html (дата обращения: 31.10.2019) . Доступна эл. версия. ЭБС "IPRBooks"

4.3 Ресурсы открытого доступа

- 1. 3EC «IPRbooks».. URL: http://www.iprbookshop.ru.
- 2. Открытый видеохостинг YouTube.. URL: https://www.youtube.com/
- 3. Персональные сайты преподавателей университета [Электронный ресурс]. URL: http://prepod.nspu.ru/

Темы дисциплины	Перечень учебно-методического	
	обуспечения (номер источника из п.п. 4.1-	
	4.3)	
Задания для самостоятельной работы		
Пятый семестр		
Тема 1. Базовые понятия языка Python	ые понятия языка Python Основная учебная литература: 1	
	Дополнительная учебная литература: 2	
	Ресурсы открытого доступа: 2	

Линейные алгоритмы

- Составление программы с использованием линейного алгоритма.
- \diamondsuit Даны координаты трёх вершин треугольника: (x_1, y_1) , (x_2, y_2) , (x_3, y_3) Найти его периметр и площадь, используя формулу для расстояния между двумя точками на плоскости. Для нахождения площади треугольника использовать формулу Герона.
- рrint('Координаты первой вершины треугольника')
 x1 = float(input('x1: ')); y1 = float(input('y1: '))
 print('Координаты второй вершины треугольника')
 x2 = float(input('x2: ')); y2 = float(input('y2: '))
 print('Координаты третьей вершины треугольника')
 x3 = float(input('x3: ')); y3 = float(input('y3: '))
 a=((x1-x2)**2+(y1-y2)**2)**(1/2) # Сторона а
 b=((x2-x3)**2+(y1-y2)**2)**(1/2) # Сторона с
 c=((x1-x3)**2+(y1-y3)**2)**(1/2) # Сторона с
 P=a+b+c; p=P/2 # Периметр и полупериметр
 S=(p*(p-a)*(p-b)*(p-c))**(1/2) # Площадь по формуле Герона
 print('Периметр треугольника: ', P)
 print('Площадь треугольника: ', S)

y1: 0

Координаты второй вершины треугольника

x2: 0 y2: 5

Координаты третьей вершины треугольника

x3: 5 y3: 0

Периметр треугольника: 17.071067811865476

Площадь треугольника: 12.5

Тема 2. Типы данных, конвертация типов	Основная учебная литература: 3
	Дополнительная учебная литература: 3
	Ресурсы открытого доступа: 1

Целый тип данных

- Составление программы, с использованием данных только целого типа. Операцию ветвления не использовать.
- Дан номер некоторого года (целое положительное число). Определить соответствующий ему номер столетия, учитывая, что, к примеру, началом 20 столетия был 1901 год.
- ☐ ГОД = int(input('Год: '));

 СТОЛЕТИЕ=(ГОД-1)//100 #Сдвигаем на один год назад для удобства счёта print(СТОЛЕТИЕ+1, 'столетие')
- Год: 1901 20 столетие

Тема 3. Математические и логические операции

Основная учебная литература: 1 Дополнительная учебная литература: 5 Ресурсы открытого доступа: 3

Задание 03

Логический тип данных

- Составление программы с использованием логического типа bool. Результатом работы программы должно быть одно из значений: True или False. Операцию ветвления не использовать.
- Даны координаты двух различных полей шахматной доски X₁, y₁, x₂, y₂ - целые числа, лежащие в диапазоне [1; 8]. Проверить истинность высказывания: «Слон за один ход может перейти с одного поля на другое».
- □ print('Может ли слон за один ход перейти с одного поля на другое?') print('True может, False нет.') print('Первое поле шахматной доски из диапазона [1;8]') x1 = int(input('x1: ')); y1 = int(input('y1: ')) print('Второе поле шахматной доски из диапазона [1;8]') x2 = int(input('x2: ')); y2 = int(input('y2: ')) OTBET=bool(abs(x1-x2)==abs(y1-y2)) print('Ответ:', OTBET)

True — может, False — нет.

Первое поле шахматной доски из диапазона [1;8]

x1: 2 y1: 3

Второе поле шахматной доски из диапазона [1;8]

x2: 4 y2: 5 Ответ: True

Подготовка к зачету	Основная учебная литература: 1, 3
	Дополнительная учебная литература: 2, 3, 5
	Ресурсы открытого доступа: 1, 2, 3
Шесто	ой семестр
Тема 1. Алгоритмические структуры:	Основная учебная литература: 2
следование и ветвление	Дополнительная учебная литература: 3
	Ресурсы открытого доступа: 2

Ветвления

- Составление программы, с использованием операции ветвления.
- \diamondsuit Для данного вещественного x найти значение следующей функции f, принимающей вещественные значения:

$$f(x) = \begin{cases} 2 \cdot \sin(x), & ecnu x>0 \\ 6-x, & ecnu x \le 0 \end{cases}$$

- From math import* # Подключение модуля math для поддержки функци sin X = float(input('Вещественное значение x: ')); if X>0: F=2*sin(X) else: F=6-X print('x =', X, ' f(x) =', F)
- Вещественное значение х: 12.25 x = 12.25 f(x) = -0.6222387099622546

ема 2.	μ' '	учебная литература:
	Ресурсы открыто	го доступа: 1, 3
		ание 05
	Цикл while	
4	- Составление программы, с использованием цикла while.	
②	Даны положительные числа <i>А, В, С.</i> На прямоугольнике <i>А</i> × <i>В</i> размещено максимально возможное количество ко стороной <i>С</i> (без наложений). Найти количество ко размещённых на прямоугольнике. Операции умножения и не использовать.	вадратов адратов,
4P	print('Стороны прямоугольника') A=float(input('A: ')) B=float(input('B: ')) print('Сторона квадрата') C=float(input('C: '))	
1	СЧЁТ=0 # Счётчик количества квадратов сA=0 # Размещение квадратов на прямоугольнике вдоль стороны A сB=0 # Размещение квадратов на прямоугольнике вдоль стороны В	
	while A-cA>=C: # Пока есть место для очередного квадрата на сто cA=cA+C # Размещаем квадрат вдоль стороны A while B-cB>=C: # Пока есть место для очереднго квадрата на с cB=cB+C # Размещаем квадрат вдоль стороны В СЧЁТ=СЧЁТ+1 # Считаем количество квадратов cB=O # Переходим к следующему слою квадратов	***************************************
	print('Максимальное количество квадратов \ на прямоугольнике:', СЧЁТ)	
V	Стороны прямоугольника А: 75 В: 90 Сторона квадрата С: 12 Максимальное количество квадратов на прямоугольн	

Цикл for

- ◆ Составление программы, с использованием цикла for.
- \diamondsuit Дано вещественное число X и целое число N (> 0). Найти значение выражения:

$$1 - X^2/(2!) + X^4/(4!) - ... + (-1)^N \cdot X^{2-N}/((2 \cdot N)!)$$

Полученное число является приближенным значением функции \cos в точке X.

- From math import* # Модуль math для вычисления факториала N=int(input('Целое число N (N>0): ')) X=float(input('Вещественное число X: ')) S=3HAK=1 # Сумма и знакочередование изначально равны 1 for i in range(2, 2*N, 2): # Цикл от 2 до 2N с шагом 2 ЗНАК=-ЗНАК # Знакочередование S=S+3HAK*(pow(X,i)/factorial(i)) print('Cyмма выражения:', S) print('cos(X)=', cos(X))
- □ Целое число N (N>0): 10
 Вещественное число X: 5.325798
 Сумма выражения: 0.575527870778507
 соs(X)= 0.5756583220969361

ма 3. К	оллекции: строка, кортеж, список	Основная учебная литература: 3 Дополнительная учебная литератур Ресурсы открытого доступа: 1, 2
		Задание 07
	Максимумы и миниг	мумы
+	Нахождение максимальных и мині	имальных элементов и величин.
②	Дано целое число N и набор количество элементов самой одинаковых цифр, т.е. нулей или е	длинной последовательность
	import random # Генератор случайны N=int(input('Целое число N (N>0): ')' A=[] for i in range(N): A.append(random.randint(0,1)) print(A) TMP=0 # Временная переменная для п СЧЁТ=[] # Список длин групп for i in range(len(A)-1): TMP=TMP+1 # Подсчёт кол-ва элеме if A[i]!=A[i+1]: # Если два соседних СЧЁТ.append(TMP) # добавляем TMP=0 # обнуляем счётчик для но IND=i+1 # фиксируем индекс мест СЧЁТ.append(len(A)-IND) # Количест print(max(СЧЁТ)) # Самая длинная п	одсчёта длин групп ентов в текущей группе элемента не равны, то длину группы в список СЧЁТ, рвой группы, га «стыка» групп.
	Целое число N (N>0): 30 [1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 7	1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1]

4, 5

Строки

- Составление программы обработки строк.
- Дана строка, состоящая из русских слов, набранных заглавными буквами. Преобразовать каждое слово в строке, заменив в нем все последующие вхождения его первой буквы на символ «.» (точка). Например, слово «МИНИМУМ» надо преобразовать в «МИНИ.У.»
- print('Строка текста на русском языке заглавными буквами:') Строка=input()

S=Cтрока.split() # 5 - список слов введённой строки

New=[] # Новый список слов

for слово in S:

замена=слово[1:].replace(слово[0],'.') # Требуемая задачей замена New.append(слово[0]+замена) # Формирование нового списка слов

Строка=' '.join(New) # Формирование новой строки из списка print('Изменённая строка:', Строка)

Тема 4. Коллекции: множество, словарь	Основная учебная литература: 1
	Дополнительная учебная литература: 2
	Ресурсы открытого доступа: 1

Множества

- Оптимизация алгоритма решения задачи за счёт использования множеств.
- На трёх участках возделывают сельскохозяйственные культуры. Известны виды культур, выращиваемых на каждом из участков. Определить виды тех культур, которые: возделывают на каждом из участков; возделывают хотя бы на одном из участков; не возделывают ни на одном участке. Культуры растений: горох, капуста, картофель, морковь, редис, салат, томат, укроп.
- Культура=('горох', 'капуста', 'картофель', 'морковь', 'редис', 'салат', 'томат', 'укроп')

```
# Номера культур на каждом участке (множества):
Участок1={1,2,3}
Участок2={0,1,2,3,4}
Участок3={1,2,3,6}

На_каждом = Участок1 & Участок2 & Участок3
Хотя_бы_на_одном = Участок1 | Участок2 | Участок3
Ни_на_одном = set(range(len(Культура))) - Хотя_бы_на_одном
print()
print('На каждом:', end=' ')
for i in На_каждом: print(Культура[i], end=' ')
print()
print('Хотя бы на одном:', end=' ')
for i in Хотя_бы_на_одном: print(Культура[i], end=' ')
print()
print()
print()
print()
print()
print()
print()
for i in Ни_на_одном: print(Культура[i], end=' ')
for i in Ни_на_одном: print(Культура[i], end=' ')
```

	5 Ресурсы открытого доступа: 1, 2, 3
Сед	ьмой семестр
Тема 1. Формирование массивов	Основная учебная литература: 2
	Дополнительная учебная литература: 3
	Ресурсы открытого доступа: 2
	гобром открытого доступа. 2

Одномерные массивы

- Составление программы обработки элементов одномерного массива.
- Дано число R и массив размера N. Найти два соседних элемента массива, сумма которых наиболее близка к числу R. Вывести эти элементы в порядке возрастания их индексов.
- import random

☑ Размер массива: 10

Число R: 5

0.62 9.31 6.69 6.45 1.21 3.47 0.52 2.99 4.66 8.12

Два соседних элемента, сумма которых наиболее близка к числу 5: 1.21 3.47

Тема 2. Методы работы с векторами и	Основная учебная литература: 1
матрицами	Дополнительная учебная литература: 5
	Ресурсы открытого доступа: 2

Двумерные массивы

- Составление программы обработки элементов двумерного массива.
- $_{igotimes}$ Дана матрица размера $extit{ extit{ extit{\extit{ extit{ extit{ extit{ extit{ extit{ extit{ extit{ extit{ extit{\extit{\extit{\extit{\extit{\extit{ extit{ extit{\exte$ элементов тех строк, которые упорядочены либо по возрастанию, либо по убыванию. Если упорядоченные строки в матрице отсутствуют, то вывести 0.

```
import random
```

```
print('Размерность матрицы M x N')
m=int(input('M: '))
n=int(input('N: '))
# Формирование матрицы:
A=[]
for i in range(m):
  tmp=[]
  for j in range(n):
     tmp.append(random.randrange(100))
     print('%4i' % tmp[j], end=' ')
  A.append(tmp)
# Дублирование матрицы А в В для организации алгоритма решения
for i in range(len(A)):
  tmp=[]
  for j in range(len(A[1])): tmp.append(A[i][j])
  B.append(tmp)
MIN=[] # Список для сбора минимальных элементов
OK=False # OK - проверка наличия возрастающих или убывающих строк
for i in range(len(A)):
  B[i].sort() # Сортировка строк в матрице В по возрастанию
  if A[i]==B[i]: # Возрастающая строка из В равна сроке из А
     OK=True # Есть возрастающие строки
     MIN.append(min(A[i])) # Добавляем минимальный в MIN
  B[i].reverse() # Сортировка строк в матрице В по убыванию
  if A[i]==B[i]: # Убывающая строка из В равна сроке из А
     OK=True # Есть убывающие строки
     MIN.append(min(A[i])) # Добавляем минимальный в MIN
if OK:
  print('Минимальный элемент из элементов строк,')
  print('упорядоченных по возрастанию или убыванию:', min(MIN))
```

Подготовка к зачету	Основная учебная литература: 1, 2		
	Дополнительная учебная литература: 3, 5		
	Ресурсы открытого доступа: 2		
Восьмой семестр			
Тема 1. Описание и вызов функций Основная учебная литература: 3			
	Дополнительная учебная литература: 1		
	Ресурсы открытого доступа: 2		

Функции

- Описание функции с использованием её в ходе дальнейшего выполнения программы.
- Описать функцию LENG(x_A , y_A , x_B , y_B) вещественного типа, находящую длину отрезка AB на плоскости по координатам его концов:

$$|AB| = ((x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2)^{1/2}$$

 $(X_A, Y_A, X_B, Y_B$ — вещественные параметры). С помощью этой функции найти длины отрезков AB, AC, AD, если даны координаты точек A, B, C, D.

☐ print('Координаты точки A')

Ax=float(input('x: '))

Ay=float(input('y: '))

print('Координаты точки В')

Bx=float(input('x: '))

By=float(input('y: '))

print('Координаты точки С')

Cx=float(input('x: '))

Cy=float(input('y: '))

print('Координаты точки D') Dx=float(input('x: '))

Dy=float(input('y: '))

def LENG(Xa,Ya,Xb,Yb): # Описание фунции

return pow((pow(Xa-Xb,2)+pow(Ya-Yb,2)), 1/2)

Вызов функции:

print('Длина отрезка AB =', LENG(Ax,Ay,Bx,By))

print('Длина отрезка AC =', LENG(Ax,Ay,Cx,Cy))

print('Длина отрезка AD =', LENG Ax, Ay, Dx, Dy))

☑ Координаты точки А

x: 23

y: 56

Координаты точки В

x: 12

y: 65

Координаты точки С

x: 20

y: 62

Координаты точки D

x: 81

y: 33

Тема 4. Функция open() для работы с	Основная учебная литература: 1
текстовыми файлами	Дополнительная учебная литература: 5
	Ресурсы открытого доступа: 1

Текстовые файлы

print(f.read())

- Создание и обработка текстовых файлов.
- Дан текстовый файл example.txt на русском языке. Подсчитать в нём число появлений гласных строчных (маленьких) букв. Создать файл результата result.txt, строки которого содержат информацию вида: «буква → число появлений» (например, «а → 25»). Буквы, отсутствующие в тексте, в файл не включать.

```
отсутствующие в тексте, в файл не включать.
Текст=f.read()
    print('Текст на русском языке (файл example.txt):')
    print(Текст)
    а=е=ё=и=о=у=ы=э=ю=я=0 # Изначально обнуляем кол-во гласных букв
    for i in Tekct:
      if i=='a': a=a+1
      if i=='e': e=e+1
      if i=='ë': ë=ë+1
      if i=='u': u=u+1
      if i=='o': o=o+1
      if i=='v': v=v+1
      if i=='ы': ы=ы+1
      if i=='9': 9=9+1
      if i=='ю': ю=ю+1
      if i=='я': я=я+1
    with open('/home/user/code/result.txt', 'w') as f:
      if a!=0: f.write('a --> '+str(a)+'\n') # \n - перевод на новую строку
      if e!=0: f.write('e --> '+str(e)+'\n')
      if ë!=0: f.write('ë --> '+str(ë)+'\n')
      if и!=0: f.write('и --> '+str(и)+'\n')
      if o!=0: f.write('o --> '+str(o)+'\n')
      if y!=0: f.write('y --> '+str(y)+\\n')
      if ы!=0: f.write('ы --> '+str(ы)+'\n')
      if 9!=0: f.write('9 --> '+str(9)+'(n')
      if \omega!=0: f.write('\omega --> '+str(\omega)+'\n')
      if s!=0: f.write('s --> '+str(s)+'\n')
    print('Кол-во появлений гласных строчных букв (файл result.txt):')
    with open('/home/user/code/result.txt', 'r') as f:
```

Основная учебная литература: 2

Дополнительная учебная литература: 2

Ресурсы открытого доступа: 1

Задание 14

Бинарные файлы (модуль pickle)

- Создание базы данных (БД) в виде подходящей коллекции (например, списка или словаря) с использованием модуля pickle. Базу данных сохранить в файл dbpickle.dat. Если в задании специально не оговорено количество записей в базе, то их должно быть как минимум десять.
- БД: сведения о музыкальных альбомах различных групп (название группы, название альбома, год выпуска, стиль). Удалить из массива все альбомы в стиле pop и techno. Вывести информацию об альбомах в порядке возрастания года выпуска.
- import pickle

```
K=int(input('Количество записей в базе данных: '))
# Создание БД:
with open('/home/user/code/dbpickle.dat', 'wb') as f:
 for i in range(K):
  print('-----') Запись №', i+1, '-----')
  tmp={}
  tmp['Группа']=input('Группа: ')
  tmp['Альбом']=input('Альбом: ')
  tmp['Год выпуска']=int(input('Год выпуска: '))
  tmp['Стиль']=input('Стиль: ')
  pickle.dump(tmp,f)
# Вывод из файла на экран и формирование списка альбомов:
Музыка=∏
print(); print('Исходный файл:')
with open('/home/user/code/dbpickle.dat', 'rb') as f:
 for i in range(K):
  tmp=pickle.load(f)
  print(tmp['Группа'], '\t\t', tmp['Альбом'], '\t\t\t',
        tmp['Год выпуска'], '\t', tmp['Стиль']) # \t - табуляция
  Музыка.append(tmp)
# Удаление всех альбомов в стиле рор и techno:
OK=True
while OK:
 OK=False; i=0
 while i<=len(Музыка)-1:
  if Музыка[i]['Стиль']=='pop' or Музыка[i]['Стиль']=='techno':
   del Музыка[i]; OK=True; break
print(); print('Информация об альбомах без стилей рор и techno:')
```

Основная учебная литература: 1, 2, 3

Дополнительная учебная литература: 1, 2, 5

Ресурсы открытого доступа: 1, 2

5 РЕСУРСЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ

5.1 Информационные технологии

Образовательный процесс осуществляется с применением локальных и распределенных информационных технологий (таблицы 4, 5).

Локальные информационные технологии

Таблииа 4

			Тиолици т
Группа программных средств	Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства	Аудитория	Реквизиты подтверждающего документа
Офисные программы	LibreOffice	Ауд. No207 «Помещение для самостоятельной работы»	https://ru.libreoffice.org/abou t-us/license
Операционные системы	Manjaro Linux XFCE & KDE	Ауд. No207 «Помещение для самостоятельной работы»	http://gostrf.com/normadata/1 /4293798/4293798256.htm
Научные расчеты	 SageMath Scilab Maxima PSPP Среда статистических вычислений R 	Ауд. No207 «Помещение для самостоятельной работы»	http://gostrf.com/normadata/1 /4293798/4293798256.htm
Графические редакторы	GIMP	Ауд. No207 «Помещение для самостоятельной работы»	https://www.gimp.org/about/ COPYING
Браузеры (вебобозреватели)	Firefox	Ауд. No207 «Помещение для самостоятельной работы»	https://rusgpl.ru/

Распределенные информационные технологии

Таблииа 5

	I distillifui s
Группа	Наименование
Библиотеки и образовательные ресурсы (в том числе персональные сайты преподавателей НГПУ)	Электронная библиотека НГПУ http://lib.nspu.ru
	Персональные сайты преподавателей НГПУ
	http://prepod.nspu.ru
	Система электронных портфолио студентов НГПУ
	https://www.nspu.ru/portfolio/
	Электронная библиотека КФ ФГБОУ ВО
	«НГПУ» http://lib.kbnspu.ru/

5.2 Материально-техническое обеспечение дисциплины

Таблииа 6

		1 dostulja o
Номер и наименование		Адрес места
(при наличии) помещения	Перечень основного оборудования	осуществления
для осуществления		образовательной

образовательной деятельности		деятельности (местоположение
** *		согласно лицензии)
Учебная аудитория для про	ведения учебных занятий лекционного типа	T
Ауд. №209 «Учебная аудитория лекционного типа занятий»	Комплект учебной мебели, Компьютерное оборудование: Компьютер в комплекте (с выходом в сетне "Интернет" и доступом к электронной информационно-образовательной среде университета) — 8 шт. Интерактивное оборудование: SMART доски — 1 шт.	632387, Новосибирская обл. г. Куйбышев, ул. Молодежная, дом 7
Большой лекционный зал	Комплект учебной мебели	632387, Новосибирская обл. г. Куйбышев, ул. Молодежная
занятия, лабораторные заня	ведения учебных занятий семинарского типа тия)/ Учебная аудитория для проведения груг ций/ Учебная аудитория для проведения теку	пповых и
	Комплект учебной мебели,	
Ауд. №210 «Компьютерный класс»	Компьютерное оборудование: Компьютер в комплекте (с выходом в сеты "Интернет" и доступом к электронной информационно-образовательной среде университета) – 15 шт.	Новосибирская обл. г. Куйбышев, ул.
Ауд. №211 «Компьютерный класс»	Комплект учебной мебели, Компьютерное оборудование: Компьютер в комплекте (с выходом в сетне "Интернет" и доступом к электронной информационно-образовательной среде университета) – 7 шт.	Новосибирская обл. г. Куйбышев, ул.
Ауд. №212 «Компьютерный класс»	Комплект учебной мебели, Компьютерное оборудование: Компьютер в комплекте (с выходом в сетний информационно-образовательной средения университета) — 8 шт. Интерактивное оборудование: SMART доски — 1 шт.	632387, Новосибирская обл. г. Куйбышев, ул. Молодежная, дом 7
Ауд. №304 «Компьютерный класс» Помещение для самостояте	Комплект учебной мебели, Компьютерное оборудование: Компьютер в комплекте (с выходом в сеть "Интернет" и доступом к электронной информационно-образовательной среде университета) – 9 шт. льной работы обучающихся	Новосибирская обл. г. Куйбышев, ул.
	Комплект учебной мебели.	
Ауд. No207 «Помещение для самостоятельной работы»	Компьютерное оборудование: Компьютеры в комплекте (с выходом в сеть "Интернет" и доступом к электронной информационнообразовательной среде университета) – 8	632387, Новосибирская обл. г. Куйбышев, ул. Молодежная
	шт., Печатное и сканирующее	

	оборудование: принтеры –1шт.		
Помещение для хранения и профилактического обслуживания учебного оборудования Инвентарь:			
Ауд. No 217A «Помещение для хранения и профилактического обслуживания оборудования»	Тестер компьютерный – 1шт. Специализированный инвентарь – 1шт. Набор инструментов для оргтехники – 1 шт (28 предметов). Измерительное оборудование: Вольтметры – 1шт.,	632387, Новосибирская обл. г. Куйбышев, ул. Молодежная	

6 ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

6.1 Оценочные материалы для проведения текущего контроля успеваемости

Таблица 7

№ п/п	Наименование темы	Код компетенции	Формы проверки	
Пятый семестр				
1	Тема 1. Базовые понятия языка Python	ОПК-2	1. Срезовая работа 2. Практическое задание	
2	Тема 2. Типы данных, конвертация типов	ОПК-2	1. Срезовая работа 2. Практическое задание	
3	Тема 3. Математические и логические операции	ОПК-2	1. Срезовая работа 2. Практическое задание	
		ой семестр		
4	Тема 1. Алгоритмические структуры: следование и ветвление	ОПК-2, ПК-3	1. Срезовая работа 2. Практическое задание	
5	Тема 2. Алгоритмические структуры: циклы	ОПК-2, ПК-3	1. Срезовая работа 2. Практическое задание	
6	Тема 3. Коллекции: строка, кортеж, список	ОПК-2, ПК-3	1. Срезовая работа 2. Практическое задание	
7	Тема 4. Коллекции: множество, словарь	ОПК-2, ПК-3	1. Срезовая работа 2. Практическое задание	
8	Тема 5. Методы коллекций	ОПК-2	 Срезовая работа Практическое задание 	
	Седьм	ой семестр		
9	Тема 1. Формирование массивов	ПК-3	1. Практическое задание	
10	Тема 2. Методы работы с векторами и матрицами	ПК-3	1. Практическое задание	
11	Тема 3. Решение задач линейной алгебры	ПК-3	1. Практическое задание	
	Восьм	ой семестр		
12	Тема 1. Описание и вызов функций	ОПК-2, ПК-3	 Срезовая работа Практическое задание 	
13	Тема 2. Передача параметров и возврат результатов	ОПК-2	1. Практическое задание	
14	Тема 3. Область действия имён	ОПК-2	1. Практическое задание	
15	Тема 4. Функция open() для работы с текстовыми файлами	ПК-3	1. Срезовая работа 2. Практическое задание	
16	Teма 5. Методы модуля pickle для работы с файлами	ПК-3	1. Практическое задание	

6.2 Оценочные материалы для проведения промежуточной аттестации обучающихся

Таблииа 8

	1 aosanya 0
Оценочные материалы для промежуточной аттестации	
Пятый семестр (Зачет)	
Код компетенции: ОПК-2	

- 1. Какими критериями должен обладать язык программирования учебного назначения?
- 2. Расскажите об истории создания языка программирования Python.
- 3. Перечислите и расскажите о ключевых возможностях языка Python.
- 4. Что такое динамическая типизация?
- 5. Типы данных: числовой.
- 6. Типы данных: строковый.
- 7. Типы данных: логический.
- 8. Какие стандартные математические операции языка Python вы знаете?

Код компетенции: ПК-3

- 1. Каких правил следут придерживаться при создании идентификаторов.
- 2. Как работатет операция присваивания в Python.
- 3. Расскажите про операцию ввода с клавиатуры.
- 4. Операция вывода на экран: продемонстрируйте различные способы её применения.
- 5. Оформление пользовательских комментариев.
- 6. Как производится конвертация типа данных в Python?
- 7. Использование модуля math в математических вычислениях.

Шестой семестр (Экзамен)

Код компетенции: ОПК-2

- 1. Базовые понятия Python: имена, оператор присваивания, ввод, вывод, комментарии.
- 2. Типы данных: числа, строки, логический тип. Конвертация типов.
- 3. Коллекции в Python: строка.
- 4. Коллекции в Python: кортеж.
- 5. Коллекции в Python: список.
- 6. Коллекции в Python: множество.
- 7. Коллекции в Python: словарь.
- 8. Алгоритмические структуры: следование.
- 9. Алгоритмические структуры: ветвление, выбор.
- 10. Алгоритмические структуры: цикл while.

Код компетенции: ПК-3

- 1. Математические операции. Модуль math.
- 2. Операции сравнения и логические операции. Приоритет операций.
- 3. Методы коллекций: основные методы.
- 4. Методы коллекций: методы списков.
- 5. Методы коллекций: методы строк (форматирование, поиск).
- 6. Методы коллекций: методы строк (модификация).
- 7. Методы коллекций: методы строк (проверка содержимого).
- 8. Алгоритмические структуры: цикл for, функция range(), break и continue.
- 9. Ветвь else в циклах. Цикл по словарю.
- 10. Модуль random. Генератор случайных чисел. Случайный выбор из последовательности.

Седьмой семестр (Зачет)

Код компетенции: ОПК-2

- 1. Приведите основные сведения о библиотека NumPy и массивах в ней.
- 2. Библиотека NumPy: использование метода reshpe для формирования массивов.
- 3. Библиотека NumPy: получение информации о массиве.
- 4. Библиотека NumPy: общие методы работы с матрицами.
- 5. Возможности библиотеки NumPy при решении задач линейной алгебры.

Кол компетенции: ПК-3

- 1. Библиотека NumPy: создание массивов на основе коллекций и последовательностей.
- 2. Библиотека NumPy: примеры стандартных матриц.
- 3. Библиотека NumPy: поэлементные операции над массивами.
- 4. Библиотека NumPy: произведение матриц и возведение в степень.
- 5. Библиотека NumPy: транспонирование матрицы и вычисление определителя.

Восьмой семестр (Экзамен)

Код компетенции: ОПК-2

- 1. Коллекции в Python: строка.
- 2. Коллекции в Python: кортеж.
- 3. Коллекции в Python: список.
- 4. Коллекции в Python: множество.
- 5. Коллекции в Python: словарь.
- 6. Методы коллекций: основные методы.
- 7. Определение функции, её описание в программе.
- 8. Механизм возврата результатов работы функции в основную программу.
- 9. Задания значений параметров функции по умолчанию.
- 10. Область действия имён при использовании функции в программе.

Код компетенции: ПК-3

- 1. Методы коллекций: методы списков.
- 2. Методы коллекций: методы строк (форматирование, поиск).
- 3. Методы коллекций: методы строк (модификация).
- 4. Методы коллекций: методы строк (проверка содержимого)
- 5. Вызов функции в программе.

Критерии выставления отметок

Отметка «отлично» / «зачтено» (высокий уровень сформированности компетенций(-ии)) выставляется обучающемуся, который в процессе изучения дисциплины и по результатам промежуточной аттестации:- обнаружил системные знания по всем разделам программы дисциплины / модуля /практики, продемонстрировал способность к их самостоятельному пополнению, в том числе в рамках учебно-исследовательской и научно-исследовательской деятельности:- при выполнении заданий, предусмотренных программой, продемонстрировал осваиваемые в рамках дисциплины / модуля / практики профессиональные представил результаты выполнения всех заданий самостоятельной ДЛЯ работы полностью и качественно, на творческом уровне, выразил личностную значимость высказал деятельности;- при устном ответе самостоятельное суждение исследования теоретических аргументированно источников, логично И изложил связал теорию с практикой посредством иллюстрирующих примеров, свободно материал, ответил на дополнительные вопросы;- при выполнении письменного задания представил содержательный, структурированный, глубокий анализ сути и путей решения проблемы (задачи, задания);- при выполнении тестовых заданий дал правильные ответы на 85 - 100 % заданий.

Отметка «хорошо» / «зачтено» (средний уровень сформированности компетенций (-ии)) выставляется обучающемуся, который в процессе изучения дисциплины и по результатам промежуточной аттестации:- обнаружил знание основного материала по всем разделам программы дисциплины /модуля / практики в объёме, необходимом для дальнейшей учебы и предстоящей работы по профессии, продемонстрировал способность к их самостоятельному выполнении заданий, предусмотренных пополнению;при программой, продемонстрировать осваиваемые профессиональные умения, но допустил непринципиальные ошибки в их выполнении, которые смог исправить при незначительной помощи преподавателя;- представил результаты выполнения всех заданий для самостоятельной работы, указанных в программе дисциплины / модуля / практики, при этом задания выполнены полностью и качественно;при устном ответе объяснил учебный материал, содержание, экстраполировал выводы;- при выполнении письменного интерпретировал задания представил репродуктивную позицию элементы анализа в описании сути и путей решения проблемы (задачи, задания), изложил логическую последовательность вопросов темы; при выполнении тестовых заданий дал правильные ответы на 75 – 84 % заданий.

уровень сформированности «удовлетворительно» «зачтено» (пороговый компетенций(-ии)) выставляется обучающемуся, который В процессе изучения дисциплины и по результатам промежуточной аттестации:- обнаружил знание основного материала по всем разделам программы дисциплины /модуля / практики необходимом для дальнейшей учебы и предстоящей работы по профессии, но знания имеют пробелы И плохо структурированы; при выполнении заданий, предусмотренных программой, целом продемонстрировать осваиваемые профессиональные умения, но допустил ошибки в их выполнении, которые смог исправить при незначительной помощи преподавателя;представил результаты выполнения всех заданий для самостоятельной указанных в программе дисциплины / модуля / практики, при этом задания выполнены формально, кратко, рефлексия неполная или носит формальный характер, представлено поверхностное описание.- при устном ответе продемонстрировал знание базовых положений и учебное ключевых верно воспроизвел содержание без использования материала;при выполнении письменного дополнительного задания представил

репродуктивную позицию в описании сути и путей решения проблемы (задачи, задания);- при выполнении тестовых заданий дал правильные ответы на 60 – 74 % заданий.

Отметка «неудовлетворительно» / «не зачтено» (компетенция(-ии) не сформирована(-ы)) выставляется обучающемуся, который в процессе изучения дисциплины и по результатам промежуточной аттестации:- обнаружил отсутствие знаний либо фрагментарные знания по основным разделам программы дисциплины / модуля / практики;- при выполнении заданий, предусмотренных программой, не смог продемонстрировать осваиваемые профессиональные умения (допустил принципиальные ошибки в их выполнении, которые не смог исправить при указании на них преподавателем), либо не выполнил задания;- не выполнил предусмотренные учебным планом практические, лабораторные задания;- не полностью выполнил задания для самостоятельной работы, указанных в программе дисциплины / модуля / практики, либо задания выполнены неверно, очевиден плагиат;- при устном ответе допустил фактические ошибки в использовании научной терминологии и изложении учебного содержания, сделал ложные выводы;- при выполнении тестовых заданий дал правильные ответы на $0-59\,\%$ заданий.